



2009-11-26

Orientera rätt på DreamHack

Orienteringen tar plats på världens största lan och datorfestival, DreamHack i Jönköping, nu i helgen.

Mapping Växjö startade som ett projekt för två år sedan och målet är att fler ungdomar ska bli fysiskt aktiva. I arbetet med det blev mobil skattjakt en verklighet. En variant visas nu på DreamHack, som pågår i Jönköping torsdag-söndag, med cirka 9.000 datorspelande ungdomar på plats.

Ungas kunskap och intresse har varit utgångspunkten i ett samarbete mellan Växjö universitet och orienteringsklubbarna Väreend GN och Växjö OK, när den mobila skattjakten skapats.

I somras fanns Mapping Växjö med under O-Ringen med stor final i Eksjö centrum under aktivitetsdagen. Bilden ovan är hämtad därifrån och här är det ungdomar från OK Södertörn som samlats runt mobilen.

En skattjakt är en problembaserad vandring med kartan i mobilen som hjälpmedel. Skattjakter kan göras i alla miljöer, med olika svårighetsgrader och i olika omfattningar. Precis som de flesta dataspel. Skillnaden är bara att spelaren måste vara fysiskt aktiv.

Till DreamHack har Mapping Växjö blivit inbjudna att finnas med i Telias monter. Ungdomarna får testa att ta sig runt en bana inomhus med hjälp av karta i mobilen.

- Det känns spännande att se hur denna målgrupp uppfattar orientering via tekniska hjälpmedel, säger Göran Hellgren, orienterare i OK Södertörn, men i yrkeslivet anställd på Telia, där han jobbar med marknadskommunikation.

[Läs mer om Mapping Växjö](#)

[Läs mer om DreamHack](#)